

**Universität Kassel**

Fachbereich Wirtschaftswissenschaften

Fachgebiet Wirtschaftsinformatik

Prof. Dr. Jan Marco Leimeister

# **Digitale Lernumgebung**

Checkliste

## **Gestaltung einer erfolgreichen Bürgerbeteiligungskampagne**

Version 1.0

Kontakt: [kolearn@wi-kassel.de](mailto:kolearn@wi-kassel.de)

Datum: Kassel, Juli 2021

*„Was man lernen muss, um es zu tun,  
das lernt man, indem man es tut.“  
- Aristoteles -*

*Juli 2021*

Sehr geehrte Leserin, geehrter Leser,

mit der Bereitstellung einer systematischen Anleitung zum Aufsetzen einer digitalen Lernumgebung hat sich das Team seitens des Fachgebiets Wirtschaftsinformatik der Universität Kassel, das Ziel gesetzt, Mitarbeitende aktiv an der systematischen Entwicklung von eigenen digitalen Lerninhalten zu beteiligen. Die Entwicklung dieser kurzen digitalen Lerninhalte - sogenannter Micro Learnings - im Arbeitsprozess ermöglicht die direkte Einbeziehung von Mitarbeitenden und den situativen Bezug der Materialien zum unmittelbaren Arbeitskontext. Dabei macht es sich das Team zur Aufgabe, die Möglichkeiten für Mitarbeitende, Bildungseinrichtungen und Unternehmen zu eruieren und gestaltenden Einfluss auf das Lernsystem der Unternehmen zu nehmen.

Über die hier vorliegende Lernumgebung, welche über mehrere Zyklen in unterschiedlichen Kontexten hinweg evaluiert worden ist, bietet Mitarbeitenden die Möglichkeit selbstständig Lernmaterialien im Arbeitsprozess auf Basis eines multimedialen Systems zu erstellen. Dabei bietet das System allen Beteiligten die Möglichkeit, sich aktiv am Ko-Kreationsprozess zu beteiligen, um kollaborativ hochwertige Lernmaterialien entwickeln und später auch konsumieren zu können. Die Lernumgebung für digitales Lernen basiert auf den Erkenntnissen von "Sei KLuQ – Die Lernplattform" aus dem Forschungsprojekt "KoLeArn - Kontextsensitive Lerndienstleistungen im Arbeitsprozess der smarten industriellen Fertigung – Systematische Entwicklung und Pilotierung am Beispiel China". Das Fachgebiet Wirtschaftsinformatik - Prof. Dr. Jan Marco Leimeister hat es sich dabei zur Aufgabe gemacht die digitale Lernumgebung allen Unternehmen und Bildungseinrichtungen als Open-Source Lösung zugänglich zu machen.

Gefördert wird dieses Vorhaben vom Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) unter Projekträgerschaft des DLR.

Wir bedanken uns bei allen Beteiligten des Projekts KoLeArn: Dr. Ute Urbon, Katrin Bock, Reinhold Büchler, Dr. Carsten Mauritz, Nicole Holzapfel, Dr. René Wegener, Dr. Philipp Bitzer, Prof. Dr. Jens Klusmeyer, Marian Thiel de Gafenco, Dr. Andreas Janson, Tim Weinert, und Matthias Billert.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg und Spaß mit Ihrer digitalen Lernumgebung

*Ihr Fachgebiet Wirtschaftsinformatik – Prof. Dr. Jan Marco Leimeister*

# Checkliste

## 6 Tipps für hochwertige Lernbeiträge

Zur Erstellung von qualitativ hochwertigen Lernbeiträgen, sollten folgende Aspekte generell beachtet werden:

- ✓ Kurze Beiträge sind langen Beiträgen vorzuziehen.
- ✓ Formuliere kurze, einfache und prägnante Sätze.
- ✓ Versuche die Handlungsabfolge so zu beschreiben, wie du sie auch durchführst – auf schöne ausformulierte Sätze kommt es hier nicht an!
- ✓ Nutze multimedial Inhalte wie Bilder und Videos für Deine Inhalte, um den Ablauf zu untermauern.
- ✓ Nutze interaktive Elemente und Zeichnungen, um die Erläuterungen zu unterstreichen.
- ✓ Kontrolliere Deinen Beitrag am Ende ob die folgenden drei Fragen beantwortet sind:
  - Was soll vermittelt werden?
  - Wer nutzt das Lernmaterial?
  - Wozu soll das Lernmaterial genutzt werden?

**Herzlichen Glückwunsch  
die digitale Lernumgebung  
kann nun eingesetzt werden.**



**Abbildung 1: Beispiel einer digitalen Lernumgebung**  
*Quelle: Screenshot der Lernumgebung „KLuQ“ aus Kassel*

- **Wir wünschen viel Erfolg und viele Lerner-initiierte Inhalte, die zur Verbesserung der Arbeitsqualität beitragen.**

## Anhang

Weinert, T.; Thiel de Gafenco, M.; Billert, M. S.; Janson, A.; Klusmeyer, J.; Leimeister, J.M.; (COMING SOON): Sei KLuQ – Die Lernplattform. In: Handlungsbroschüre zum Verbundforschungsprojekt KoLeArn - Kontextsensitive Lerndienstleistungen im Arbeitsprozess der smarten industriellen Fertigung – Systematische Entwicklung und Pilotierung am Beispiel China. ITeG Technical Reports – Wissenschaftlichen Zentrum für Informationstechnik-Gestaltung (ITeG) an der Universität Kassel, Vol. ##, Erscheinungsjahr/Year: COMING SOON.

